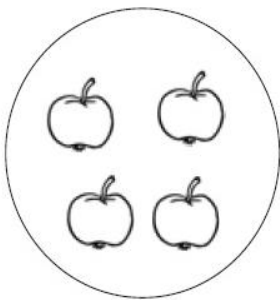
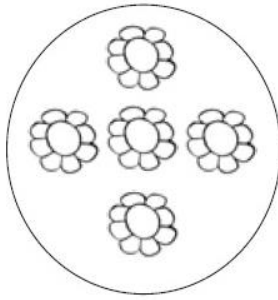


1. За сваки члан скупа обој по један квадратић.

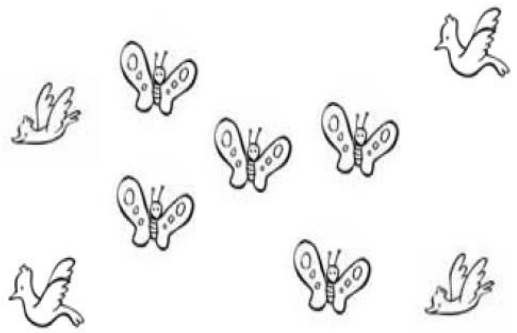


--	--	--	--	--

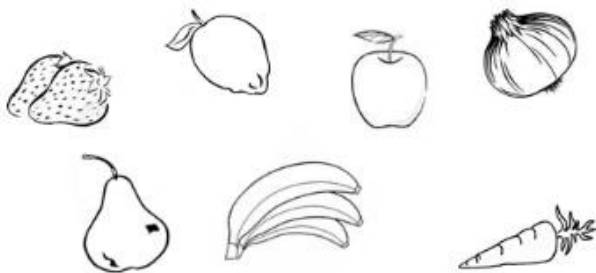


--	--	--	--	--

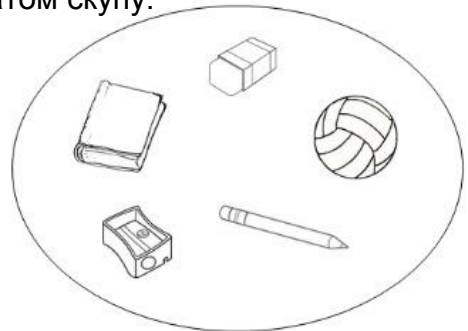
2. Заокружи скуп лептира.



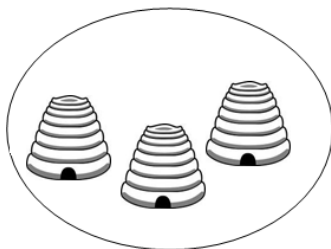
3. Направи скупове према некој особини.



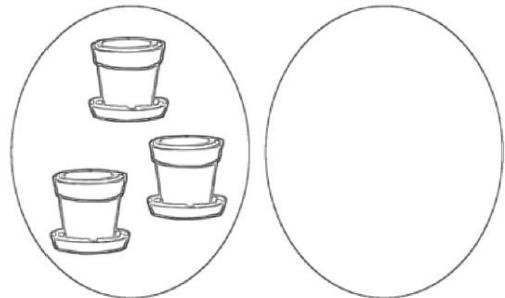
4. Заокружи члан који не припада датом скупу.



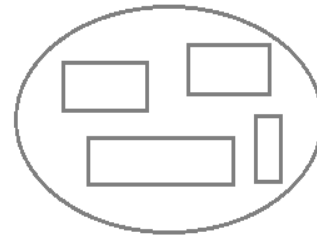
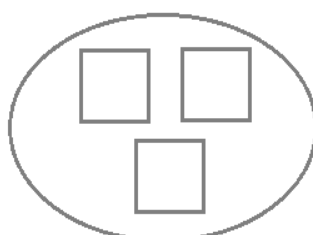
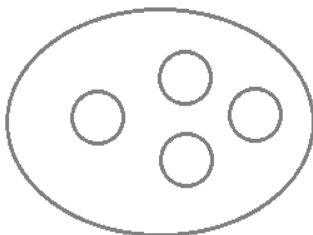
5. Обој скуп који има више чланова.



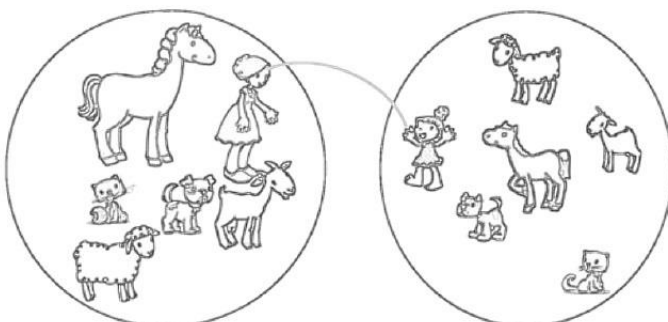
6. Доцртај цветове у другом скупу, тако да их има исто колико и саксија.



7. Прецртај скуп који нема исти број чланова.



8. Повежи линијом као што је започето.



9. Зека ће доћи до шаргарепе само ако се креће пољима са различитим бројем каменчића. Обој тај пут.

